

アニメーションブートキャンプ 2018 1day チャレンジ

～「キーポーズ」編～

ワークショップ参加者 募集要項

「アニメーションブートキャンプ 2018 1day チャレンジ」に参加を希望される方は、WEB サイト記載の概要および以下募集要項・個人情報取り扱い方針・注意事項を確認・同意の上、ご応募ください。

1 : 募集要項

対象者	<ul style="list-style-type: none">アニメーション制作に興味のある高校生以上の方日本語でのコミュニケーションが可能な方P3 に記載の個人情報取り扱い方針および注意事項をご確認の上、同意いただける方ワークショップに最初から最後まで(10:00~17:30 予定)参加可能な方 <p>※18 歳未満の方は、必ず保護者の方に同意を得て応募してください。</p> <p>※ワークショップのカリキュラム上、遅刻者の参加をお断りする場合があります。</p>
募集人数	40 名程度 ※先着順での受付となります。 ※定員になり次第受付を締め切らせていただく場合がございます。
応募方法	<p>参加には事前に応募書類の提出が必要です。</p> <p>下記応募書類を〆切までにメールもしくは郵送にて事務局へお送りください。</p> <p>応募書類の〆切 : 2018 年 8 月 23 日 (木) 18 : 00 必着</p> <ul style="list-style-type: none">応募書類受領後 3 営業日以内にメールで受け付けた旨のご連絡を差し上げますので、必ず受付完了のメールをご確認ください。1 週間以上経っても完了メールが届かない場合は必ず事務局にお問い合わせください。メールアドレスの間違い等で応募書類が確認できないまま〆切を過ぎますと受付が出来かねますのでお気を付け下さい。先着順での受付となるため、定員に達した場合は受付を締め切らせて頂きます。応募書類の確認をもって受付完了となるため、書類の不備が無いようご注意ください。先着順で受付を行います。応募書類が要件を満たさない・参加者が要件を満たさない場合には参加をお断りする事があります。PC からのメールが受け取り可能なメールアドレスでご応募ください。お送りいただいた応募書類は返却いたしませんのでご注意ください。
応募書類	<p>①応募用紙 1・2・3 (必須)</p> <p>氏名・連絡先・応募理由など必要事項を応募用紙 1・2・3 にご記入ください。</p> <p>※応募用紙は公式サイトよりダウンロードして下さい。</p> <p>http://animationbootcamp.info/</p>

	<p>②応募用紙4 全身自画像（必須）</p> <p>応募用紙4にご自身を描いたものをお送り下さい。</p> <p>必ず全身を入れ、自分らしさを見る人に伝えられるように描いてください。</p>
応募書類の送付先	<p><メール送付の場合></p> <p>宛 先 : staff@animationbootcamp.info</p> <p><郵送の場合></p> <p>宛 先 : 〒106-6155</p> <p>港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー私書箱 5 4 号</p> <p>「アニメーションブートキャンプ 2018 1day チャレンジ」参加応募係</p> <p><ご注意></p> <ul style="list-style-type: none"> ・郵送の受付は私書箱ですので、必ず郵便にてお送りください。 郵便以外（メール便など）でお送りいただいても、届かない場合があります。 ・応募書類はメールまたは郵送のどちらかにて、一括でお送りください。 分割して応募書類をお送りいただいても、お受け取りできない場合があります。 <p style="text-align: center;">応募書類の〆切 : 2018 年 8 月 23 日（木） 18 : 00 必着</p>
参加費	<p>無料</p> <p>※会場までの交通費、当日の昼食代はご自身でご負担ください。</p> <p>※場所の詳細は、応募頂いた方へ別途ご連絡致します。</p>
持ち物	<p>鉛筆（B~4B ※H,HB は不可）、消しゴム</p> <p>※動きやすい格好でお越しください。</p> <p>※昼食は持参する等、ご自身で用意して下さい。会場ビル内に売店もあります。</p>
お問い合わせ	<p>アニメーションブートキャンプ事務局</p> <p>staff@animationbootcamp.info</p> <p>03-6406-3935（平日 10 : 00~17 : 00 担当 : 森ビル株式会社 岩淵）</p>

3 : 個人情報取り扱い方針および注意事項

「アニメーションブートキャンプ 2018 1day チャレンジ」（以下、本ワークショップといいます）は、文化庁から委託を受け、メディア芸術コンソーシアム JV 事務局が実施するメディア芸術連携促進事業（以下、本事業といいます）の一環で、アニメーションブートキャンプ事務局（担当：森ビル株式会社。以下、本事務局といいます）が開催するワークショップです。

個人情報取り扱い方針

本事務局が取得する個人情報は、以下の目的で利用いたします。

- ・本ワークショップの応募者の管理のため
- ・本ワークショップの記録のため

- ・本ワークショップの応募者のご意見をアンケートなどにより収集し、事業成果の調査や本ワークショップに関連して今後開催されるセミナーやワークショップなど（以下、あわせて関連イベントといいます）へ反映させるため（かかる目的のため、本事務局が取得した個人情報に関連イベントの主催者および関係者へ提供します。予めご承知ください。）
- ・今後、関連イベントのご案内をお送りするため（かかる目的のため、本事務局が取得した個人情報に関連イベントの主催者および関係者へ提供します。予めご承知ください。）

個人情報は厳重に管理いたします。

本事務局は、個人情報の紛失、誤用、改変を防止するために、厳重なセキュリティ対策を実施しています。個人情報は、一般の利用者がアクセスできない安全な環境下に保管しています。

その他の事項については、森ビル株式会社のプライバシーポリシー(<http://www.mori.co.jp/pp/privacy.html>)にもとづいて取り扱います。

注意事項

1. 記録、写真・動画の公開

本ワークショップの記録のため、開催中に写真・動画撮影および音声録音を行います。

また今後のアニメーション界の人材育成の取組みを推進するため、撮影された写真・動画については、以下の通り公開する場合があります。

掲載・公開を希望されない方は、本ワークショップ開催日までに本事務局までお申し出下さい。

- ・本事業および本ワークショップを紹介する媒体への掲載
- ・本事業の報告書への掲載
- ・本事業および本ワークショップにて開催する会議（関係者向け）等での利用
- ・本事業および本ワークショップの取組みに関する広報活動での利用および提供

2. ワークショップ中の課題の取り扱い

本ワークショップにおいて参加者が作成した課題の動画用紙（以下、静止画といいます）およびムービー（以下、ムービーといいます）にかかる著作権（著作権法第 27 条・第 28 条に規定する権利を含みます）のうち参加者の持分は本ワークショップのディレクター（以下、本ディレクターといいます）に譲渡されるものとします。また、他の共有者がその持分を本ディレクターに譲渡することについてもご同意いただきます。ただし、学内・授業等での学術的な発表で、発表先が特定できる場合は、参加者が静止画・ムービーを使用することを許諾いたします。使用を希望する場合は、事前に本事務局までご連絡ください。

また、静止画・ムービーは下記の場合において公開される場合がありますが、これについて参加者は著作者人格権を行使しないものとします。

- ・本事業および本ワークショップを紹介する媒体への掲載
- ・本事業の報告書への掲載
- ・本事業および本ワークショップに関連して開催する会議（関係者向け）等での利用
- ・本事業および本ワークショップの取組みに関する広報活動での利用および提供

また、本ワークショップにおいて参加者が作成した静止画は、ワークショップ終了時に本事務局が回収いたします。静止画は平成 31 年 2 月 28 日まで保存しますが、その後廃棄・処分する可能性がありますのであらかじめご了承ください。

連絡先 : staff@animationbootcamp.info (担当 : 森ビル株式会社 岩淵宛)

以 上